



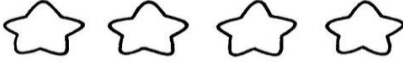







1ª ETAPA
ATIVIDADES DE MATEMÁTICA

1) Vamos recordar os números, veja o vídeo.

<https://www.youtube.com/watch?v=H66tTFTN3ug&list=TLPQMjIwNDIwMjDbFEcspyC0YQ&index=1>

Agora que você já assistiu ao vídeo, faça a atividade com capricho. Livro - páginas 222 e 223.

2) Conte as estrelas e escreva ao lado, depois pinte as estrelas com as cores de sua preferência.

	-----
	-----
	-----
	-----
	-----
	-----
	-----
	-----

3) Desenhe bolinhas até completar a quantidade.

5	9	2	4



4) Faça de 0 até 9.

1ª ETAPA
ATIVIDADES DE HISTÓRIA E GEOGRAFIA

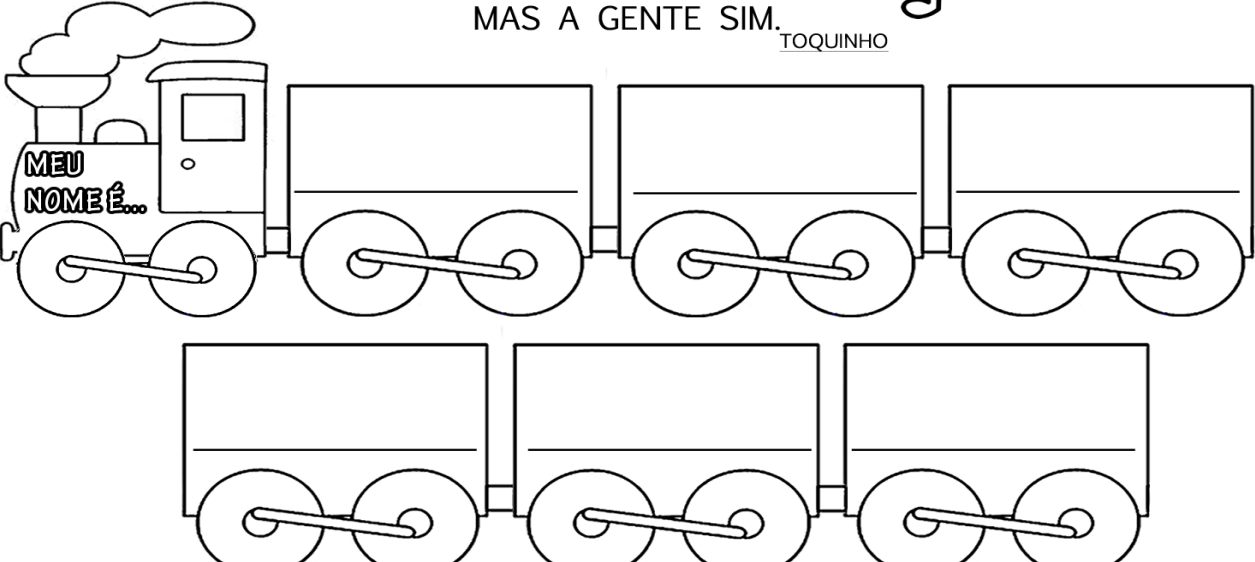
1) Todas as coisas têm nome, mas só gente tem sobrenome vamos ouvir a música.

<https://www.youtube.com/watch?v=D3N78tw3qCk>

2) Faça seu nome no trenzinho, lembrando que devemos utilizar a letra cursiva.

 **NOME E SOBRENOME** 

♪ TODAS AS COISAS TÊM NOME,
CASA, JANELA E JARDIM.
COISAS NÃO TÊM SOBRENOME,
MAS A GENTE SIM. TOQUINHO ♪



www.artedeensinaraprender.com

3) Já conheço seu nome, agora quero saber o seu sobrenome. Peça ajuda a um adulto e escreva seu nome completo. Faça com capricho, confio em você.



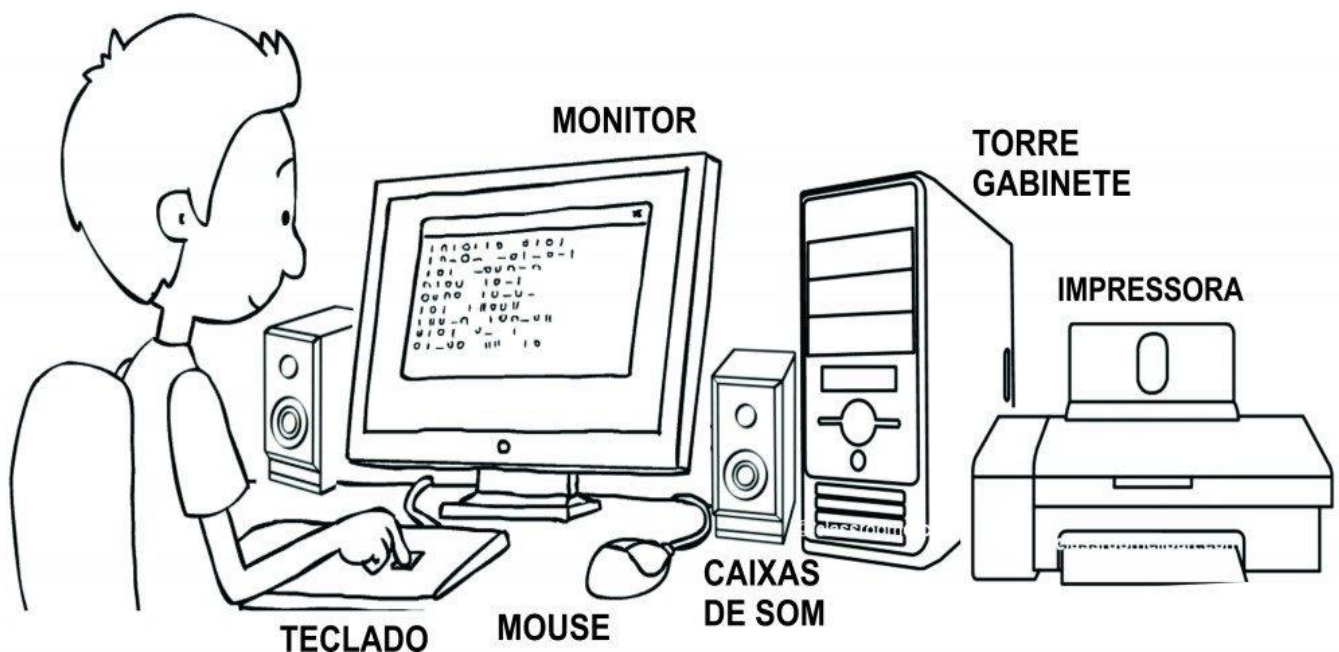
4) Como é bonito o seu nome, agora converse com seus pais para saber quem escolheu o seu nome e escreva aqui.

1ª ETAPA
ATIVIDADES DE INFORMÁTICA

1) Vamos conhecer uma parte muito importante do computador. O gabinete, também chamado de “torre” ou “CPU”, é responsável por armazenar as informações. Podemos encontrar o gabinete em diferentes modelos e cores. Decore o seu gabinete para que fique bem bonito.



2) Faça um X no gabinete e pinte o desenho.



VOCÊ É UM SUCESSO!