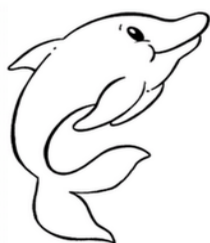


2ª ETAPA
ATIVIDADES DE HISTÓRIA E GEOGRAFIA

• FOLCLORE – PERSONAGENS DO FOLCLORE

1) Pinte os personagens do folclore, recorte os nomes abaixo e cole no espaço correspondente.



















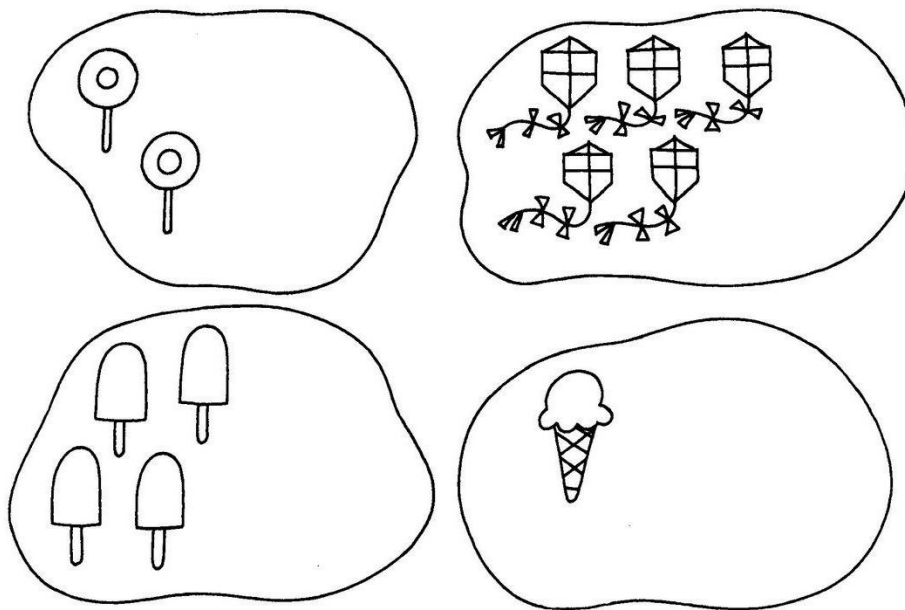
| | | |
|------------------|----------|-----------|
| SACI | CURUPIRA | CUCA |
| MULA-SEM- CABEÇA | BOTO | BOITATÁ |
| BOI BUMBÁ | IARA | LOBISOMEM |

2ª ETAPA
ATIVIDADES DE MATEMÁTICA

- Atividade do livro, páginas 192 e 193.

- CONJUNTOS

1) Continue desenhando nos conjuntos até que todos fiquem com 7 elementos.



2) Registre dentro do círculo a quantidade de animais presentes em cada conjunto.

