

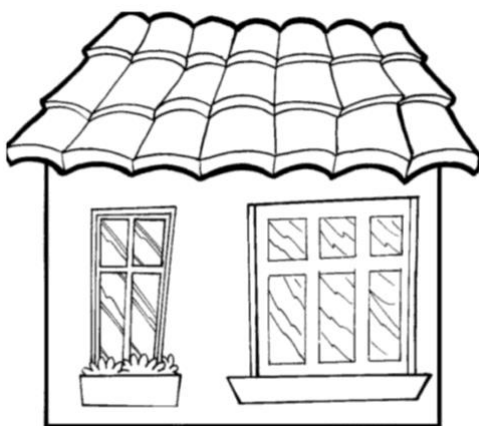
1ª ETAPA

ATIVIDADES DE MATEMÁTICA

1) Pinte o palhaço alto e faça um X no palhaço baixo



2) Risque a janela mais larga e pinte a mais estreita.



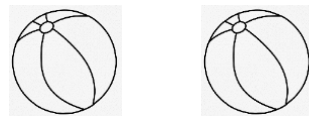
3) Ligue corretamente.

1

2

3

4

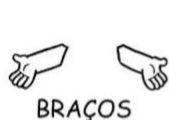


1ª ETAPA

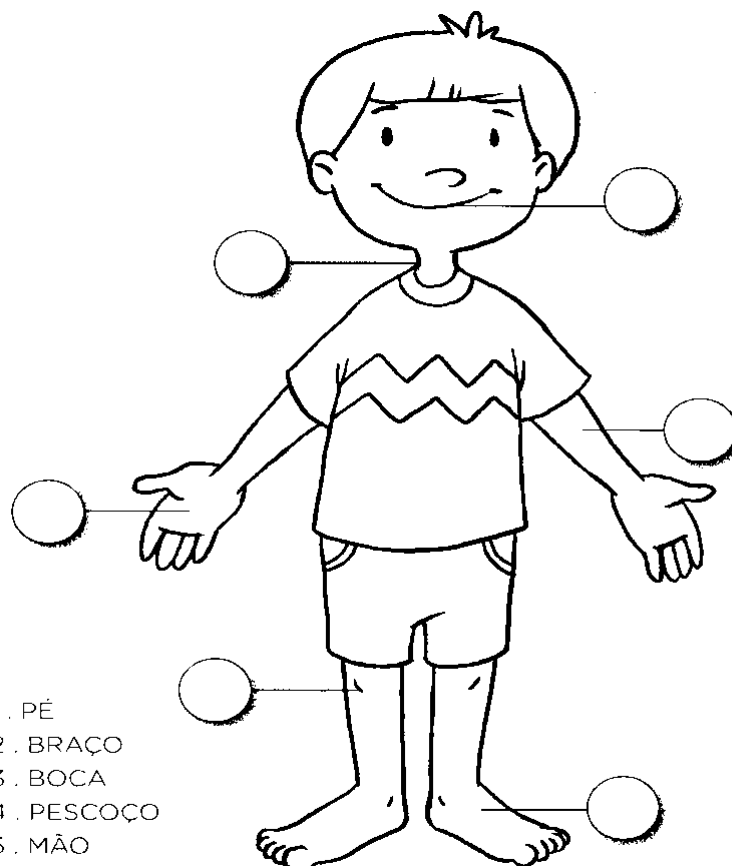
ATIVIDADES DE CIÊNCIAS

NOSSO CORPO

1) Com bastante atenção complete o corpo da Mônica ligando as partes que estão faltando.



2) Escreva nos círculos o número correspondente à cada parte.



1. PÉ
2. BRAÇO
3. BOCA
4. PESCOÇO
5. MÃO
6. JOELHO