



**1ª ETAPA**  
**ATIVIDADES DE MATEMÁTICA**

Material dourado (dezena e unidade).

→ Livro, páginas: 138 e 139.

**Caderno**

## MATERIAL DOURADO

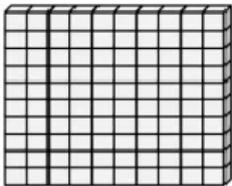
Através do material dourado podemos organizar unidades, dezenas e centenas de um numeral. Ele é composto por diferentes peças e cada uma representa um valor. Veja:



**CUBINHO**  
1 unidade

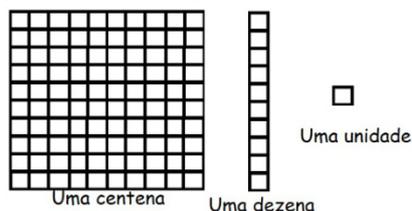


**BARRA**  
10 cubinhos =  
10 unidades ou  
1 dezena



**PLACA**  
10 barras =  
100 cubinhos ou  
1 centena

1) Com o material dourado nós podemos representar: unidade, dezena ou centena. Veja:



Os números podem ser compostos por unidade, dezena e centena. Escreva os numerais a seguir por extenso e decomponha, dizendo quantas unidades, dezenas e centenas tem o número.

**Exemplo:**

C	D	U
1	2	3

Cento e vinte e três.  
Uma centena, duas dezenas e 3

C	D	U
1	5	7

C	D	U
1	4	6



ESCOLA FRANCISCANA ESPAÇO VERDE – Belford Roxo, 13/04/2020

PROFESSORA: \_\_\_\_\_ TURMA: 2º ANO

ALUNO (A): \_\_\_\_\_



**1ª ETAPA**  
**ATIVIDADES DE CIÊNCIAS**

No ambiente podemos encontrar seres vivos e elementos não vivos que compõem uma paisagem.

Os **seres vivos** são aqueles que nascem, crescem, podem se reproduzir, envelhecem e morrem.

Os **elementos não** vivos muitas vezes são essências para o ser vivo, mas não nascem, não crescem, não podem se reproduzir, não envelhecem e não morrem.



1) Numere o processo de desenvolvimento dos seres vivos.

envelhecem       reproduzem-se       nascem  
 crescem       morrem

2) Separe os nomes a seguir em seres vivos ou elementos não vivos.

gato – brinquedos – sapo – ouro - pedra – lápis – plantas – ser humano.

Seres vivos	Elementos não vivos

3) Pesquise e cole um ser vivo e um elemento não vivo.

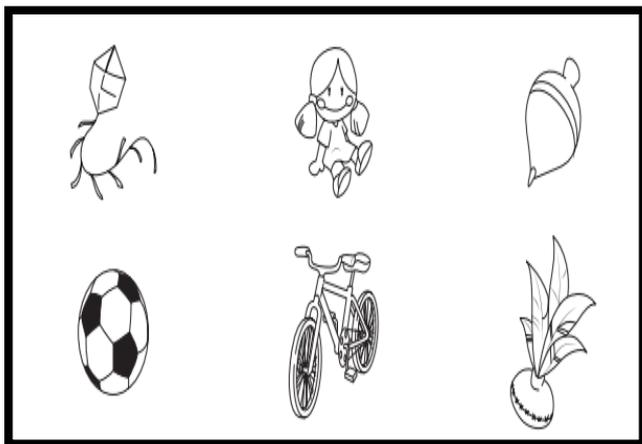
--	--



**1ª ETAPA**  
**ATIVIDADES DE PORTUGUÊS**

**PALAVRAS COM B E P**

1) Escreva o nome dos brinquedos no quadro abaixo.



Iniciam-se com <b>P</b>	Iniciam-se com <b>B</b>

2) Complete com **p** ou **b**.

\_\_\_ente

\_\_\_i\_\_\_oca

\_\_\_acia

\_\_\_anela

\_\_\_aú

lãm \_\_\_ada

\_\_\_irulito

\_\_\_ernam \_\_\_uco

\_\_\_atata

\_\_\_orta

3) Pinte as imagens que comecem com a letra **b**.

